



Université Populaire de Côte d'Ivoire

*Arrêté ministériel de création 1177 du 23 avril 2020
Arrêté ministériel d'ouverture et d'agrément 1178 du 23 avril 2020*

Département d'Informatique

OFFRE AUX BACHELIERS



L'université privée pour tous

*Et en particulier pour les étudiants d'origine
modeste et pour les affectés de l'Etat*

Contacts:

2 Plateaux, Cocody-Angré, 7^e Tranche, et à Yopougon Millionnaire.

Tél : + (225)07- 87-188-288; + (225) 01-02-137-137.

Adresse du site: www.univ-upci.org

Email : contact@univ-upci.org

Mention: Informatique

Parcours: Informatique générale

Objectifs

La Licence mention Informatique de l'Université Populaire de Côte d'Ivoire (UPCI) est une licence générale abordant les grands domaines de l'informatique pour préparer les étudiants aux masters informatique et mathématiques-informatique de l'Institut Universitaire d'Abidjan ou d'autres universités. La licence d'informatique permet à nos étudiants de maîtriser les concepts de base de l'Informatique, des environnements et langages de programmation et d'acquérir une vision globale des différents domaines de l'informatique et de leur évolution. La formation permet également de mettre en perspective les interactions de l'informatique avec une autre science. Ainsi, grâce aux compétences pratiques utiles dans le monde professionnel, la licence permet une insertion dans l'emploi grâce à un enseignement à la fois théorique et pratique et à un stage de 9 semaines en fin de 3e année.

Compétences visées

Les compétences majeures visées par cette formation sont les suivantes:

- Gérer des systèmes;
- Gérer des bases de données;
- Gérer des systèmes d'information et des technologies de communication;
- Développer des applications scientifiques;
- Concevoir et développer des programmes et applications informatiques ;
- Définir et réaliser les phases et procédures de tests techniques et fonctionnels de programmes et applications informatiques ;
- Élaborer et rédiger les documents et supports techniques à destination des développeurs, des utilisateurs, des services informatiques ;
- Contrôler et analyser le déroulement des travaux et le fonctionnement des systèmes, des réseaux, des outils et périphériques ;
- Modéliser, mettre en œuvre et maintenir des bases de données.

SAVOIRS THÉORIQUES (CONNAISSANCES)

- Connaissances axées sur la maîtrise des algorithmes, la programmation, logique, conception de logiciels, architecture des ordinateurs, réseaux, systèmes d'exploitation, bases de données, développement Web, robotique, développement mobile, maths pour l'informatique, intelligence artificielle, vision par ordinateur, cybersécurité, informatique graphique ;

SAVOIR - FAIRE

- Être capable de décrypter les nouveaux enjeux économiques afin de prendre les bonnes décisions stratégiques ;
- Appliquer des approches raisonnées de résolution de problèmes complexes par décompositions et/ou approximations successives et mettre en œuvre des méthodes d'analyse pour concevoir des applications et algorithmes à partir d'un cahier des charges partiellement donné ;
- Se servir de plusieurs styles/paradigmes algorithmiques et de programmation (approches impérative, fonctionnelle, objet et multitâche) ainsi que plusieurs langages de programmation ;
- Concevoir le traitement informatisé d'informations de différentes natures, telles que des données, des images et des textes ;
- Choisir sur des critères objectifs, les structures de données et construire les algorithmes les mieux adaptés à un problème donné ;
- Caractériser le rôle des tests et des preuves de correction dans le développement des logiciels et mettre en œuvre des tests élémentaires et des invariants de boucle ;
- Analyser et interpréter les résultats produits par l'exécution d'un programme ;
- Expliquer et documenter la mise en œuvre d'une solution technique ;
- Concevoir, implémenter et exploiter des bases de données ;
- Identifier les concepts fondamentaux de complexité, calculabilité, décidabilité, vérification : apprécier la complexité et les limites de validité d'une solution ;
- Caractériser les outils logiques et algébriques fondamentaux (théorie des langages et de la compilation, logique et raisonnement, ordres, induction) et leurs implications dans la programmation et la modélisation ;
- Construire et rédiger une démonstration mathématique synthétique et rigoureuse ;
- Identifier et caractériser les principaux éléments fonctionnels et l'architecture matérielle d'un ordinateur, interpréter les informations techniques fournies par les constructeurs, écrire des routines simples en langage machine ;
- Caractériser le fonctionnement des systèmes et des réseaux, ainsi que les pratiques, outils et techniques visant à assurer la sécurité des systèmes informatiques pendant leur développement et leur utilisation.

SAVOIR - ÊTRE

- Capacités d'adaptation ;
- Capacités d'organisation ;
- Travail en autonomie et en équipe ;
- Esprit critique ;
- Capacités de prise de décision.

Poursuite d'études

La licence débouche sur une série de masters en Informatique, proposés par le département d'Informatique de l'UPCI, comme mentionné dans le tableau suivant:

Master 1& 2	Master 1& 2	Master 1& 2	Master 1& 2	Master 1& 2
Génie logiciel et applications mobiles	Réseaux et systèmes communicants	Sécurité Informatique	Réseaux informatique et télécommunication	Big Data

Débouchés de la filière (liste non exhaustive)

Le secteur de l'informatique est en plein essor, c'est celui qui offre le plus de débouchés professionnels, avec des niveaux de salaires attractifs. Notre licence prépare à l'insertion dans la vie active par des enseignements spécifiques. Les types d'emplois accessibles sont:

- Développeur d'applications ;
- Développeur de systèmes d'information ;
- Concepteur de (petits) sites web,
- Webmaster ;
- Administrateur de bases de données ;
- Gestionnaire d'applications ;
- Testeur informatique ;
- Assistant ingénieur en informatique, sciences de la vie ou mathématiques ;
- Assistant maîtrise d'ouvrage ;
- Concours d'administration pour y assurer le rôle d'informaticien
- Secteur des collectivités territoriales
- Centre de recherche et de développement publics ou privés.
- Intégrateur de solutions Web.
- Architecte application mobile et Web
- Développeur d'application Mobile et Web
- Chef de projet développement d'application Mobile et Web
- Entrepreneur Numérique
- Administrateur de Base de données.
- Architecte Cloud Computing, Business intelligences et du Big Data
- Designer multimédia
- Graphiste
- Infographe.
- Chef de Projet Multimédia
- Entrepreneur Numérique
- Administrateur réseaux et informatique sécurité.
- Gestionnaire des systèmes d'information.
- Chef de projet sécurité informatique.
- Entrepreneur Numérique.