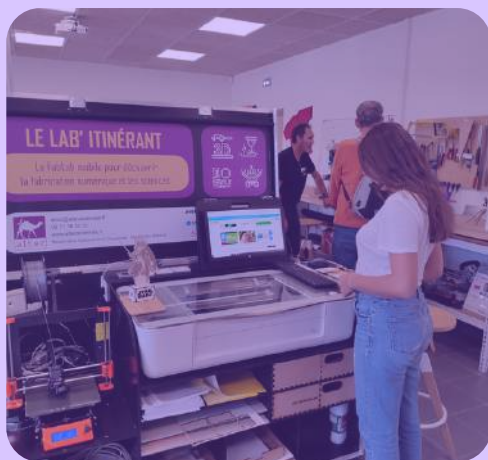
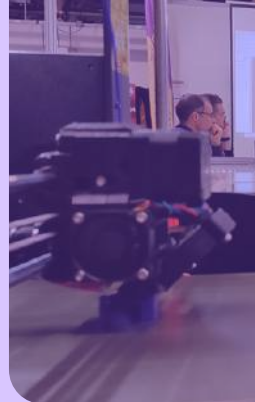




CATALOGUE

MÉDIATION
SCIENTIFIQUE
& TECHNIQUE

2024 - 2026



Animations scientifiques
Malles pédagogiques
Expositions



INTRODUCTION

C'EST QUOI LA CSTI ?

La Culture Scientifique, Technique et Industrielle (CSTI) est un pilier fondamental de notre société, faisant partie intégrante de la culture générale. Indispensable, elle permet de rendre accessible et de vulgariser les sciences et les techniques, démystifiant ainsi des sujets parfois complexes.

À titre individuel, la CSTI suscite l'émerveillement, la curiosité et encourage la confiance en soi ! Elle permet également de former des citoyen·ne·s éclairé·e·s, capables d'analyser et de comprendre les enjeux scientifiques et technologiques de notre époque.

LES SCIENCES POUR TOU·TE·S !

Altec est le **Centre de Culture Scientifique, Technique et Industrielle (CCSTI)** du département de l'Ain.

Depuis 2002, l'association défend l'accessibilité à la culture scientifique en œuvrant pour la mise en culture et la diffusion des connaissances scientifiques, techniques et industrielles, non seulement dans l'Ain, mais également au-delà. Altec, en tant qu'association départementale, se distingue par son travail de développement de l'itinérance, permettant à ses animations, ses projets et ses outils d'atteindre diverses structures et publics du département.

Notre mission est de créer des ponts entre la science, la société et l'industrie, en favorisant une compréhension approfondie des enjeux contemporains de la CSTI.

Nous contacter

☎ 09 71 16 20 51



contact@altecsciences.fr



www.altecsciences.fr

DES PRESTATIONS "CLÉS EN MAIN"

Enseignant·e du primaire ou du secondaire, animateur·trice jeunesse, chargé·e de projets culturels, comité d'entreprise... Vous trouverez dans ce catalogue nos prestations destinées au grand public, aux groupes scolaires et aux groupes loisirs.

Sur la base de cette offre, nos médiateurs·trices sont à votre écoute pour s'adapter à vos besoins.

Des animations scientifiques itinérantes

Nous nous déplaçons sur tout le département pour vous proposer des ateliers scientifiques sur des thématiques et pour des niveaux variés.

Les animations peuvent prendre différents formats :

- **Atelier** : à partir d'une heure
- **Stage** : sur plusieurs journées
- **Stand** : présentation sur événements



Des outils accessibles à la location

Expositions

En format panneaux ou en format interactif, nous mettons à votre disposition différentes expositions sur des thématiques scientifiques variées.



Malles pédagogiques

Nos malles contiennent le matériel adapté ainsi que les instructions nécessaires pour réaliser vous-même des animations scientifiques.

NAVIGUER DANS LE CATALOGUE

SOMMAIRE PAR ÂGE OU NIVEAU SCOLAIRE	06
SOMMAIRE PAR THÈME	07
GRILLE TARIFAIRE	08



Le Lab'

Le Lab' est le FabLab d'Altec : un lieu ouvert à tou-te-s qui vous donne la possibilité de prototyper et expérimenter le numérique créatif !

C'est un espace de création et de fabrication d'objets assistées par ordinateur. Imaginez, conceptualisez et créez vos propres objets en devenant des makers·euses. Des plans déjà prêts sont aussi à votre disposition pour découvrir nos outils à travers des créations originales. [En savoir +](#)

Ingénierie culturelle

Vous recherchez une animation qui n'existe pas encore ? Vous souhaitez développer des outils de médiation spécifique pour votre structure ?

Avec plus de 20 ans d'expérience en médiation scientifique, Altec propose de vous accompagner dans la conception et la réalisation d'outils de médiation adaptés à vos besoins.

Notre expertise touche particulièrement la création d'animations, la conception d'expositions, légère ou lourde, l'élaboration de malles pédagogiques et le conseil de médiation. [En savoir +](#)



Formation à la médiation scientifique

Que vous soyez éducateur·trice, enseignant·e, animateur·trice en centre de loisirs ou centre social, ou encore médiateur·trice culturel·le en médiathèque...

Altec vous forme à la maîtrise des techniques de médiation spécifiques à la vulgarisation des sciences. [En savoir +](#)

Organisme de formation déclaré sous le numéro d'activité 84010194101.



Conférences

Tables-rondes, conférences ou ciné-débats, partez à la rencontre des experts pour en apprendre plus sur le monde qui nous entoure !

Altec vous propose de nombreuses rencontres tout au long de l'année sur tout le département de l'Ain, notamment dans le cadre de partenariats locaux. Nous mettons également à disposition notre réseau pour vous aider à trouver l'intervenant·e dont vous avez besoin. [En savoir +](#)

Visites de sites

Découvrez les coulisses d'entreprises surprenantes pour y parler de sciences et de techniques !

De l'entreprise de sidérurgie fabriquant des câbles au plus grand laboratoire de physique des particules du monde, nous vous emmenons au coeur des entreprises du département de l'Ain.

[En savoir +](#)



Fête de la Science

Chaque année au mois d'octobre, profitez d'une semaine d'animations gratuites autour des sciences et des techniques.

Avec un **double programme à destination des scolaires et du grand public**, rencontrez chercheur·euse·s, étudiant·e·s, associations ou entreprises lors d'animations sous forme d'ateliers, de conférences, visites ou expérimentations.

Altec coordonne la Fête de la Science dans le département de l'Ain depuis 2003. [En savoir +](#)

SOMMAIRE PAR ÂGE / NIVEAU SCOLAIRE

Proposition	Niveau						Type	Page
	Cycle 1 3-5 ans	Cycle 2 6-8 ans	Cycle 3 9-11 ans	Collège 12-15 ans	Lycée 16-18 ans	Grand public		
Les cinq sens	✓						Animation	10
Mon ami le robot	✓						Animation	11
Découverte de l'air	✓	✓	✓				Animation	12
Découverte de l'eau	✓	✓	✓				Animation	13
Découverte de l'électricité	✓	✓	✓				Animation	14
Magie et sciences	✓	✓	✓			✓	Animation <u>ou</u> stand	15
Mystérieux objets volants	✓	✓	✓				Animation	16
Lumières, ombres et couleurs	✓	✓	✓				Animation	17
Atelier d'analyse sensorielle	✓	✓	✓				Animation	18
Le lait et les produits laitiers		✓	✓			✓	Animation <u>ou</u> Stand	19
Les colorants alimentaires		✓	✓				Animation	20
Le corps humain et ses étonnantes propriétés		✓	✓				Animation	21
Vivre à la Préhistoire		✓	✓			✓	Animation	22
Le sol et l'eau (débitumisation des sols)		✓	✓				Animation	23
L'abeille à la loupe		✓	✓			✓	Animation <u>ou</u> Stand	24
L'arbre et le bois		✓	✓			✓	Animation <u>ou</u> Stand	25
La chimie dans tous ses états		✓	✓			✓	Animation	26
Fabrication de fusées à réaction		✓	✓				Animation	27
Découvre les énergies		✓	✓				Animation	28
Ma première construction électrique		✓	✓				Animation	29
Découverte de la programmation		✓	✓				Animation	30
Je construis mon robot-brosse			✓				Animation	31
Jouons avec les illusions d'optique !		✓	✓	✓			Animation	32
Enquête policière et scientifique		✓	✓	✓	✓	✓	Animation	33
Programmation robotique				✓	✓		Animation	34
Programmation électronique avec Arduino				✓	✓		Animation	35
Lab' itinérant : découvrez la fabrication numérique (stand)				✓	✓	✓	Stand	36
Lab' itinérant : atelier de fabrication numérique				✓	✓	✓	Animation	37
Défis autour des énergies				✓	✓	✓	Animation	38
Bac de fouilles pédagogique		✓	✓				Malle pédagogique	39
Cuisinons les sciences		✓	✓	✓		✓	Malle pédagogique	40
Préhistoire et mode de vie préhistorique		✓	✓	✓	✓	✓	Malle pédagogique	41
Techniques de la police scientifique		✓	✓	✓	✓	✓	Malle pédagogique	42
Les énergies fossiles et renouvelables			✓	✓		✓	Malle pédagogique	43
A table ! La santé au menu		✓	✓	✓	✓	✓	Exposition	44
A l'aube de l'humanité		✓	✓	✓	✓	✓	Exposition	45
Secrets d'abeilles (version légère)		✓	✓	✓	✓	✓	Exposition	46
Secrets d'abeilles (version interactive)		✓	✓	✓	✓	✓	Exposition	47
Ça grouille dans mon assiette			✓	✓	✓	✓	Exposition	48
Les mouvements de la Terre			✓	✓	✓	✓	Exposition	49
Biodiversité, vitale et fragile				✓	✓	✓	Exposition	50

SOMMAIRE PAR THÈMES

PHYSIQUE - CHIMIE

Animations	Découverte de l'air	Cycles 1-2-3	p. 12
	Découverte de l'eau	Cycles 1-2-3	p. 13
	Découverte de l'électricité	Cycles 1-2-3	p. 14
	Magie et sciences	Cycles 1-2-3 Grand public	p. 15
	Lumières, ombres et couleurs	Cycles 1-2-3	p. 17
	La chimie dans tous ses états	Cycles 2-3 Grand public	p. 26

Fabrication de fusées à réaction	Cycles 2-3	p. 27
Découvre les énergies	Cycles 2-3	p. 28
Défis autour des énergies	Collège - Lycée Grand public	p. 38

Malle	Les énergies fossiles et renouvelables	Cycle 3 à Collège Grand public	p. 43
-------	--	-----------------------------------	-------

VIE HUMAINE - EVOLUTION - ALIMENTATION

Animations	Les cinq sens	Cycle 1	p. 10
	Atelier d'analyse sensorielle	Cycles 1-2-3	p. 18
	Le lait et les produits laitiers	Cycles 2-3 Grand public	p. 19
	Les colorants alimentaires	Cycles 2-3	p. 20
	Le corps humain et ses propriétés	Cycles 2-3	p. 21
	Vivre à la Préhistoire	Cycles 2-3	p. 22
	Jouons avec les illusions d'optique !	Cycles 2 à Collège	p. 32
	Enquête policière et scientifique	Cycles 2 à adultes	p. 33

Malles	Bac de fouilles pédagogique	Cycles 2-3	p. 39
	Cuisinons les sciences	Cycles 2 à Collège Grand public	p. 40
	Préhistoire et mode de vie préhistorique	Cycles 2 à adultes	p. 41
	Techniques de la police scientifique	Cycles 2 à adultes	p. 42
Expositions	A table, la santé au menu	Cycles 2 à adultes	p. 44
	A l'aube de l'humanité	Cycles 2 à adultes	p. 45
	Ça grouille dans mon assiette	Cycles 3 à adultes	p. 48

NATURE - ENVIRONNEMENT - CLIMAT

Animations	Le sol et l'eau (débitumisation des sols)	Cycles 2-3	p. 23
	L'abeille à la loupe	Cycles 2-3 Grand public	p. 24
	L'arbre et le bois	Cycles 2-3 Grand public	p. 25

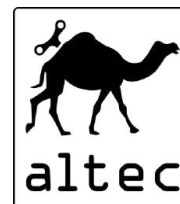
Expositions	Secrets d'abeilles (version légère)	Cycles 2 à adultes	p. 46
	Secrets d'abeilles (version interactive)	Cycles 2 à adultes	p. 47
	Les mouvements de la Terre	Cycles 3 à adultes	p. 49
	Biodiversité, vitale et fragile	Collège à adultes	p. 50

NUMÉRIQUE - ROBOTIQUE - TECHNOLOGIES

Animations	Mon ami le robot	Cycle 1	p. 11
	Mystérieux objets volants	Cycles 1-2-3	p. 16
	Ma première construction électrique	Cycles 2-3	p. 29
	Découverte de la programmation	Cycles 2-3	p. 30
	Je construis mon robot-brosse	Cycle 3	p. 31

Programmation robotique	Collège - Lycée	p. 34
Programmation électronique avec Arduino	Collège - Lycée	p. 35
Lab' itinérant : stand d'animation	Collège à adultes	p. 36
Lab' itinérant : atelier de fabrication numérique	Collège à adultes	p. 37

TARIFS 2024 – 2026



Altec n'étant pas soumis à la TVA, les prix indiqués sont nets de TVA.
Toute prestation fera l'objet d'un devis.

ANIMATIONS ITINÉRANTES & STANDS

Forfait animation - 1 médiateur	Tarif *	Forfait matériel	Déplacements	Repas
Forfait 1h	200 €	Selon animation	0,65 €/km + frais de péage	Néant
Forfait 2h	250 €			
Forfait demi-journée	300 €			
Forfait journée	450 €			20€/jour/médiateur

LE LAB' ITINÉRANT

Forfait animation - 1 médiateur	Tarif *	Forfait matériel	Déplacements	Repas
Forfait 1h (robotique uniquement)	200 €	Selon animation	0,65 €/km + frais de péage	Néant
Forfait demi-journée	350 €			
Forfait journée	500 €			20€/jour/médiateur

VISITE DU FABLAB

Structure	Tarif
Burgienne	Gratuit **
Autres	Voir section "Animations itinérantes"

* Tarif réservé aux structures publiques, associations, particuliers. Entreprises, nous consulter.

** Prise en charge dans le cadre du dispositif **Micro-Folie Bourg-en-Bresse**

LOCATION D'OUTILS

Exposition	Tarifs		Frais d'envoi
	Structure aindinoise	Autre structure	
Exposition panneaux	60 €/semaine	100 €/semaine	Envoi par Colissimo ou Transporteur selon conditionnement de l'exposition et destination
Exposition interactive	2 600€/mois		Par transporteur (à la charge de l'emprunteur) Frais d'installation par Altec en sus

Malle pédagogique	Tarifs		Frais d'envoi	Formation 1ère utilisation
	Structure aindinoise	Autre structure		
Mode de vie préhistorique	60 €/semaine	100 €/semaine	Envoi par Colissimo ou transporteur selon conditionnement de la malle et destination	
Police scientifique*				200 € (2h)
Cuisinons les sciences				
Les énergies fossiles et renouvelables*				200 € (2h)



Restent à la charge de l'emprunteur :

- L'organisation et les frais d'expédition retour du matériel
- L'assurance clou à clou correspondant à la valeur du matériel (voir fiche pour la valeur d'assurance)

*formation obligatoire

INGÉNIERIE CULTURELLE

Ingénierie culturelle	Tarif et matériel	Déplacements	Maintenance
Recherche documentaire et iconographique, conception d'outils, rédaction de contenus et mise en page, coordination de la production, conditionnement, formation...	Sur devis selon projet	0,65 €/km + frais de péage	Sur devis selon projet

FORMATION À LA MÉDIATION SCIENTIFIQUE

Formation à la médiation scientifique	Tarif	Déplacements
Inscription individuelle	165 €/jour	
Formation pour un groupe constitué (10 pers. max)	1 000 €/jour	0,65€ /km + frais de péage

En raison de l'évolution des normes, du matériel et de l'inflation, les caractéristiques indiquées par les textes et les images de ce document ne nous engagent qu'après confirmation par nos services.

FINANCER VOTRE PROJET

Pour financer votre projet, vous pouvez vous rapprocher, selon votre profil :

- du Département (collèges) ou de la Région (lycées)
- de votre communauté de communes
- de votre commune
- de l'association de parents d'élèves de votre établissement
- des plateformes et réseaux dont nous sommes partenaires :



Plateforme ADAGE

Nous pouvons déposer notre offre sur la plateforme via le Pass Culture. Pour que ce mode de financement soit possible, informez-nous dès votre demande de devis. *A destination des collèges et lycées.*



Réseau Tablo'vert

Ce réseau, porté par l'AFOCG01, sensibilise le jeune public au lien agriculture/alimentation. De nombreuses écoles font appel à nous via ce dispositif.

Nous contacter pour en savoir plus

☎ 09 71 16 20 51



contact@altecsciences.fr



www.altecsciences.fr



Cycle 1

Cycle 2

Cycle 3

Collège

Lycée

Grand public

LES 5 SENS

Faites découvrir aux enfants comment nous interagissons avec le monde grâce à nos organes, à travers des expériences et activités sensorielles qui sollicitent les 5 sens.

Activités

- Présentation de maquettes des parties sensorielles du corps humain
- Test des sens avec différents aliments et matériaux

Modalités d'animation

- Capacité d'accueil : 12 enfants maximum (ou demi-classe)
- Séance d'une heure avec les 5 sens, ou 3 séances d'une heure

Objectifs pédagogiques

- Connaître les 5 organes sensoriels : les yeux, les oreilles, la langue, la peau et le nez
- Explorer les différentes fonctions des organes : la vue, l'ouïe, le goût, le toucher et l'odorat
- Prendre conscience des 5 sens au sein de notre environnement immédiat : la nature et le quotidien

À fournir par la structure

- Connaître les allergies du groupe
- Fournir un gobelet par enfant
- Salle équipée de tables, chaises et point d'eau
- Le groupe doit être accompagné par au moins un adulte



MON AMI LE ROBOT

Offrez aux enfants une incursion sans écran dans le monde des robots grâce aux Bee-Bots ! Un atelier d'initiation à la programmation spécialement conçu pour les 3-6 ans.

Activités

- Trouver les intrus parmi les robots
- Apprendre à "programmer" un robot Bee-Bot

Modalités d'animation

- Capacité d'accueil : 10 enfants maximum (ou en demi-classe)
- Atelier de 1h

Objectifs pédagogiques

- Comprendre ce qu'est un robot
- Apprendre à donner des instructions claires et précises pour guider un robot.

À fournir par la structure

- Salle équipée de chaises adaptées aux jeunes enfants et de prises électriques
- Le groupe doit être accompagné par au moins un adulte

Cycle 1

Cycle 2

Cycle 3

Collège

Lycée

Grand public



Cycle 1

Cycle 2

Cycle 3

Collège

Lycée

Grand public

DÉCOUVERTE DE L'AIR

Faites découvrir l'univers invisible de l'air et éveillez la curiosité scientifique des participant·e·s !

Activités

- Expériences autour de l'air :
 - le ludion
 - la balle sauteuse
 - la respiration
 - différences air chaud/air froid
 - etc.

Modalités d'animation

- Capacité d'accueil : 12 enfants maximum (ou en demi-classe)
- Atelier de 1h pour le cycle 1 et de 1h30 pour les cycles 2/3

Objectifs pédagogiques

- Matérialiser la présence de l'air
- Comprendre les caractéristiques de l'air : compressibilité, poids, dilatation, etc.
- Comprendre comment vole un objet

À fournir par la structure

- Salle équipée de tables, chaises, prise électrique et point d'eau
- En cycle 1, le groupe doit être accompagné par au moins un adulte



DÉCOUVERTE DE L'EAU

Plongez les enfants dans l'univers de l'eau ! En l'étudiant sous toutes ses facettes, ils comprendront le rôle essentiel qu'elle joue sur notre planète.

Activités

- Expériences autour de l'eau :
 - la flottaison
 - la capillarité
 - la tension superficielle
 - les volumes
 - la filtration
 - etc.

Modalités d'animation

- Capacité d'accueil : 12 enfants maximum (ou en demi-classe)
- Atelier de 1h pour le cycle 1 et de 1h30 pour les cycles 2/3

Objectifs pédagogiques

- Comprendre les caractéristiques et les différents états de l'eau
- Appréhender la poussée d'Archimède
- Comprendre le cycle de l'eau

À fournir par la structure

- Salle équipée de tables, chaises, prise électrique et point d'eau
- En cycle 1, le groupe doit être accompagné par au moins un adulte

Cycle 1

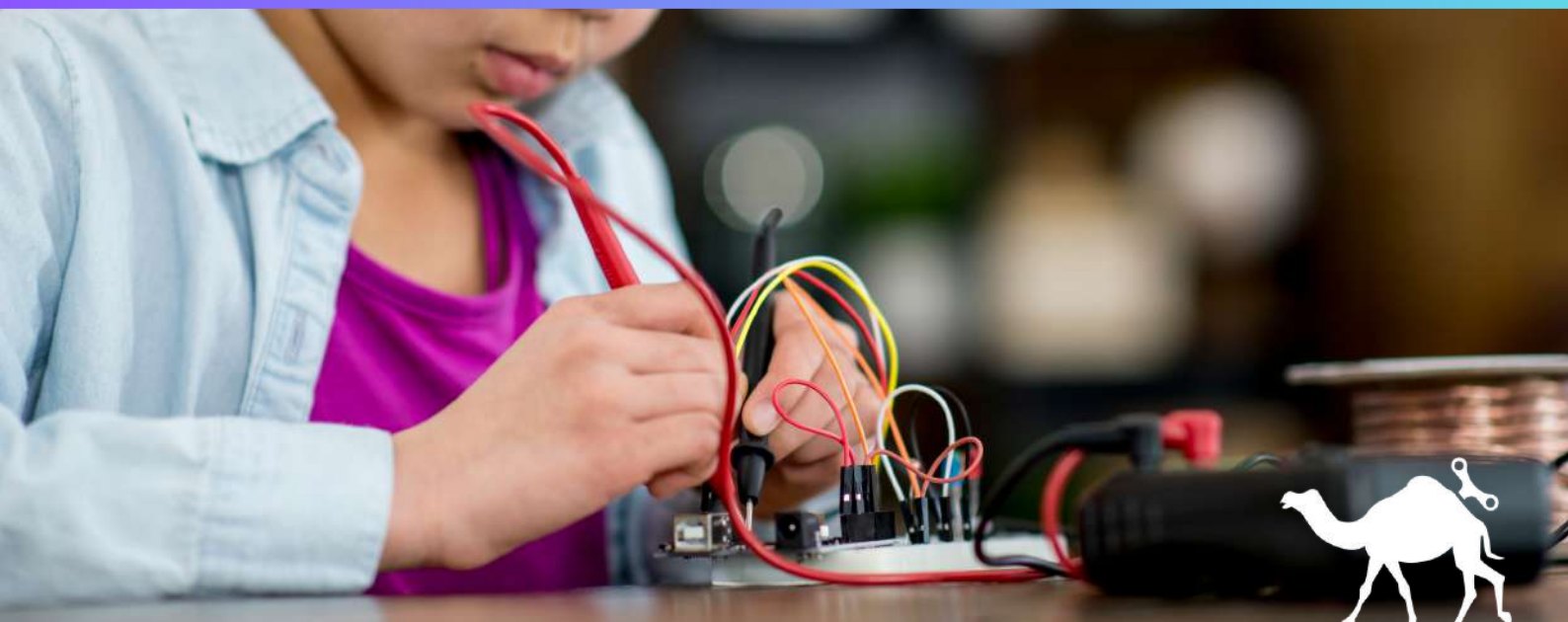
Cycle 2

Cycle 3

Collège

Lycée

Grand public



Cycle 1

Cycle 2

Cycle 3

Collège

Lycée

Grand public

DÉCOUVERTE DE L'ÉLECTRICITÉ

Plongez les enfants dans l'univers intrigant de l'électricité ! Ils pourront réaliser leurs premiers circuits.

Activités

- Expérimentations autour des circuits électriques
- Test de matériaux isolants ou conducteurs

Modalités d'animation

- 12 enfants maximum (ou en demi-classe)
- Atelier de 1h pour le cycle 1 et de 1h30 pour les cycles 2/3

Objectifs pédagogiques

- Appréhender la notion de courant électrique
- Comprendre la différence entre matériaux isolants et conducteurs
- Réaliser ses premiers circuits électriques.

À fournir par la structure

- Salle équipée de tables, de chaises, et de plusieurs prises électriques
- En cycle 1, le groupe doit être accompagné par au moins un adulte



MAGIE ET SCIENCES

Transformez les enfants en apprenti.e.s magicien.ne.s pour leur faire découvrir les explications scientifiques qui se cachent derrière les tours de magie !

Activités

- Réalisation de tours de magie (encre magique, balle sauteuse, bozo bozo, etc.) avec leurs explications scientifiques
- Sauf cycle 1 : Construction d'un objet avec lequel l'enfant repart (ludion ou carnet magique)

Modalités d'animation

- Capacité d'accueil : 12 enfants maximum (ou en demi-classe)
- Atelier de 1h30

Objectifs pédagogiques

- Découvrir des phénomènes scientifiques divers : dilatation de l'air, changement de couleurs de certaines molécules, etc.

À fournir par la structure

- Salle équipée de tables, chaises, prise électrique
- Un point d'eau accessible dans la salle
- En cycle 1, le groupe doit être accompagné par au moins un adulte

Cycle 1

Cycle 2

Cycle 3

Collège

Lycée

Grand public



Cycle 1

Cycle 2

Cycle 3

Collège

Lycée

Grand public

MYSTÉRIEUX OBJETS VOLANTS

À travers des activités interactives, faites découvrir aux enfants comment l'air et la gravité influencent notre quotidien et les principes qui permettent aux objets de s'élever dans les airs.

Activités

- Expérience sur l'air chaud et l'air froid, sur la gravité et la portance
- Construction d'un avion en papier et d'une hélice

Modalités d'animation

- Capacité d'accueil : 12 enfants maximum (ou en demi-classe)
- Atelier de 1h en cycle 1 et de 1h30 en cycles 2 et 3

Objectifs pédagogiques

- Comprendre le principe de la gravité, de la flottabilité et de la portance
- Encourager les participants à expérimenter différents modèles d'avions en papier et d'hélices

À fournir par la structure

- Salle assez grande équipée de tables, chaises et prise électrique
- Un point d'eau à proximité
- En cycle 1, le groupe doit être accompagné par au moins un adulte.



LUMIÈRES, OMBRES ET COULEURS

Faites vivre aux enfants des découvertes amusantes : ils exploreront la propagation de la lumière, la formation des ombres et le mélange des couleurs à travers des expériences captivantes !

Activités

- Expériences autour de la lumière et des couleurs
- Jeux avec des ombres colorées

Modalités d'animation

- Capacité d'accueil : 12 enfants maximum (ou en demi-classe)
- Atelier de 1h30

Objectifs pédagogiques

- Comprendre la synthèse additive et soustractive des couleurs
- Comprendre ce qu'est un objet coloré

À fournir par la structure

- Salle équipée de tables, chaises, prise électrique
- Possibilité de mettre la salle dans le noir
- En cycle 1, le groupe doit être accompagné par au moins un adulte

Cycle 1

Cycle 2

Cycle 3

Collège

Lycée

Grand public



Cycle 1

Cycle 2

Cycle 3

Collège

Lycée

Grand public

ATELIER D'ANALYSE SENSORIELLE

Odeur, couleur, goût... Les enfants vont jouer avec leurs sens pour découvrir comment ceux-ci fonctionnent réellement !

Activités

- Observation des yeux à la loupe
- Identification de différents sons
- Tests de différents aliments ou boissons pour reconnaître l'odeur et le goût

Modalités d'animation

- Capacité d'accueil : 12 enfants maximum (ou en demi-classe)
- Atelier de 1h en cycle 1 et de 1h30 en cycles 2 et 3

Objectifs pédagogiques

- Développer la compréhension et la sensibilité aux cinq sens
- Encourager les enfants à observer et à décrire les caractéristiques des objets et des substances à l'aide de leurs sens.
- Favoriser la reconnaissance des sons et des objets par l'ouïe, le toucher, l'odorat et le goût

À fournir par la structure

- Salle équipée de tables, chaises, prise électrique
- Point d'eau accessible en salle
- Fournir les allergies du groupe
- Fournir un gobelet par enfant
- En cycle 1, le groupe doit obligatoirement être accompagné d'au moins 1 adulte



LE LAIT ET LES PRODUITS LAITIERS

Proposez à votre public une plongée dans le monde des produits laitiers grâce à des expériences ludiques ! Ils découvriront notamment le rôle des microorganismes.

Activités

- Observation au microscope des microorganismes des yaourts et du fromage
- Fabrication de beurre (non comestible)

Modalités d'animation

- Atelier :
 - 12 enfants maximum (ou en demi-classe)
 - Atelier de 1h30
- Stand :
 - Accueil sur stand de 15 personnes maximum en simultané
 - Forfait 1/2 journée minimum (plusieurs démonstrations de 30 min chacune)

Objectifs pédagogiques

- Comprendre la composition des produits laitiers et leurs processus de fabrication
- Comprendre le rôle des microorganismes dans la transformation des produits laitiers

À fournir par la structure

- Atelier :
 - Salle équipée de tables, chaises, prise électrique
 - Un point d'eau accessible dans la salle
- Stand :
 - Tables, chaises
 - Prise électrique et point d'eau à proximité

Cycle 1

Cycle 2

Cycle 3

Collège

Lycée

Grand public



Cycle 1

Cycle 2

Cycle 3

Collège

Lycée

Grand public

LES COLORANTS ALIMENTAIRES

Initiez les enfants aux mystères des colorants alimentaires, omniprésents dans nos repas, à travers des expériences qu'ils pourront reproduire chez eux.

Activités

- Chromatographie d'un brin d'herbe
- Extraction de pigments de légumes
- Coloration de pâtes (non comestibles)

Objectifs pédagogiques

- Découvrir les fonctions culinaires et culturelles des colorants alimentaires naturels et artificiels
- Extraire des colorants de légumes et les utiliser pour colorer des aliments

Modalités d'animation

- Capacité d'accueil : 12 enfants maximum (ou en demi-classe)
- Atelier de 1h30

À fournir par la structure

- Salle équipée de tables, chaises, prise électrique
- Un point d'eau accessible dans la salle
- Activité salissante : prévoir des tabliers ou des tee-shirts pour protéger les vêtements des enfants.



LE CORPS HUMAIN ET SES ÉTONNANTES PROPRIÉTÉS

Faites découvrir aux enfants les étonnantes propriétés du corps humain ! Ils examineront leur peau à la loupe, manipuleront des maquettes d'organes et fabriqueront un squelette en papier.

Activités

- Observation de la peau à la loupe
- Observation de maquettes de poumons et d'autres organes
- Construction d'un squelette en papier

Modalités d'animation

- Capacité d'accueil : 12 enfants maximum (ou en demi-classe)
- Atelier de 1h30

Objectifs pédagogiques

- Découvrir et connaître l'anatomie du corps humain
- Acquérir quelques connaissances du fonctionnement des principaux organes
- Construire et observer des modèles papier (squelette), et plastique (écorché)

À fournir par la structure

- Salle équipée de tables, chaises, prise électrique

Cycle 1

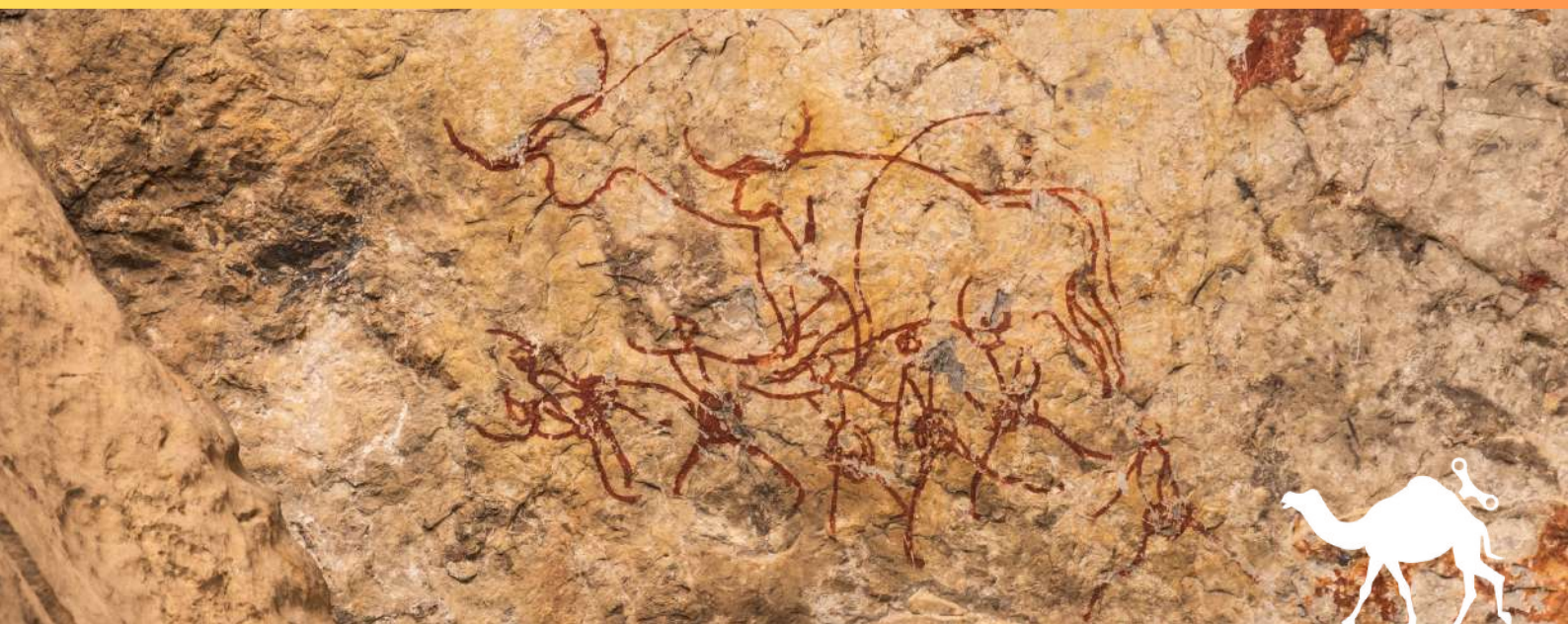
Cycle 2

Cycle 3

Collège

Lycée

Grand public



Cycle 1

Cycle 2

Cycle 3

Collège

Lycée

Grand public

VIVRE À LA PRÉHISTOIRE

Qui étaient les premiers Humains ? D'où venaient-ils ? Comment vivaient-ils ? C'est quoi l'évolution ? Embarquez dans cette immersion à l'époque de la Préhistoire, pour en découvrir tous les secrets !

Activités

- Reconnaissance et datation de crânes d'hominidés fossiles
- Échanges autour de la peinture rupestre
- Création d'un petit grattoir

Modalités d'animation

- Capacité d'accueil : 12 enfants maximum (ou en demi-classe)
- Atelier de 1h30

Objectifs pédagogiques

- Appréhender l'évolution humaine
- Découvrir la naissance de l'art
- Découvrir l'industrie lithique de la Préhistoire (travail de la pierre)

À fournir par la structure

- Salle située en RDC ou accessible par ascenseur (charges lourdes à transporter)
- Tables, chaises, prise électrique et espace extérieur
- Point d'eau accessible dans la salle (activité salissante)



LE SOL ET L'EAU (DÉBITUMISATION)

Explorez avec les enfants l'importance du sol caché sous le bitume de la cour de récréation, et découvrez comment la qualité du sol influence le cycle de l'eau et notre environnement.

Activités

- Expérience sur la perméabilité des sols, sur le cycle de l'eau et la capillarité

Modalités d'animation

- Capacité d'accueil : 12 enfants maximum (ou en demi-classe)
- Atelier de 1h30

Objectifs pédagogiques

- Comprendre l'intérêt d'adapter les cours d'école (débitumisation) au dérèglement climatique
- Comprendre le cycle de l'eau et l'impact de l'eau sur la chaleur

À fournir par la structure

- Salle avec tables, chaises et au moins une prise électrique
- Un point d'eau accessible dans la salle

Cycle 1

Cycle 2

Cycle 3

Collège

Lycée

Grand public



Cycle 1

Cycle 2

Cycle 3

Collège

Lycée

Grand public

L'ABEILLE À LA LOUPE

Plongez vos publics dans le monde fascinant des abeilles pour explorer leur anatomie étonnante et découvrir leur rôle crucial dans notre écosystème.

Activités

- Observations à la loupe et au microscope
- Découverte de la vie d'une ruche

Modalités d'animation

- Atelier :
 - 12 enfants maximum (ou en demi-classe)
 - Atelier de 1h30
- Stand :
 - Accueil sur stand de 15 personnes maximum en simultané
 - Forfait 1/2 journée minimum (plusieurs démonstrations de 30 min chacune)

Objectifs pédagogiques

- Connaître l'importance de l'abeille dans l'écosystème
- Sensibiliser à la préservation de l'environnement
- Connaître le cycle de vie de l'abeille
- Découvrir l'organisation sociale des abeilles

À fournir par la structure

Pour les deux formats : tables, chaises, prise électrique et point d'eau à proximité

- Atelier :
 - Salle en RDC ou accessible par ascenseur (charges lourdes à transporter)
 - Accès vers l'extérieur
- Stand :
 - 20 m² minimum



L'ARBRE ET LE BOIS

Invitez vos publics à plonger dans l'univers fascinant des arbres et du bois en étudiant les cernes de croissance et le fonctionnement interne des arbres.

Activités

- Observation de coupes transversales de bois et d'organes de végétaux à la loupe ou au microscope
- Réflexion sur l'arrosage, la croissance, la photosynthèse, la respiration et la transpiration des arbres

Modalités d'animation

- Atelier :
 - 12 enfants maximum (ou en demi-classe)
 - Atelier de 1h30
- Stand :
 - Accueil sur stand de 15 personnes maximum en simultané
 - Forfait 1/2 journée minimum (plusieurs démonstrations de 30 min chacune)

Objectifs pédagogiques

- Comprendre la notion de vivant
- Comprendre la croissance de l'arbre, la fabrication du bois et la circulation des sèves dans le bois
- Réaliser une observation microscopique

À fournir par la structure

- Atelier :
 - Salle équipée de tables, chaises, prise électrique
 - Point d'eau accessible dans la salle
- Stand :
 - 2 tables, 2 chaises, prise électrique
 - Point d'eau à proximité

Cycle 1

Cycle 2

Cycle 3

Collège

Lycée

Grand public



Cycle 1

Cycle 2

Cycle 3

Collège

Lycée

Grand public

LA CHIMIE DANS TOUS SES ÉTATS

Transformez les enfants en apprenti.e.s chimistes !

Au programme : des expériences avec des indicateurs colorés pour découvrir différentes réactions chimiques.

Activités

- Création d'un arc-en-ciel avec du jus de chou rouge
- Disparition d'encre
- Visualisation de la réaction de production d'un gaz

Modalités d'animation

- Capacité d'accueil : 12 enfants maximum (ou en demi-classe)
- Atelier de 1h30

Objectifs pédagogiques

- Découvrir les notions de pigments et de colorants artificiels
- Expérimenter le pH avec un indicateur coloré
- Comprendre le fonctionnement d'une réaction chimique

À fournir par la structure

- Salle équipée de tables, chaises, prise électrique
- Un point d'eau accessible dans la salle (activité salissante)
- Prévoir des tabliers ou des tee-shirts pour protéger les vêtements des enfants



FABRICATION DE FUSÉES À RÉACTION

Faites décoller les connaissances des enfants ! Un atelier pour découvrir le principe physique d'action réaction, puis fabriquer et faire décoller sa propre fusée !

Activités

- Découverte du principe d'action réaction ou de réaction chimique
- Fabrication de fusées (une par enfant)
- Mise en pratique des connaissances acquises pour faire décoller les fusées

Modalités d'animation

- Capacité d'accueil : 12 enfants maximum (ou en demi-classe)
- Atelier de 1h30

Objectifs pédagogiques

- Comprendre le fonctionnement d'une fusée et le principe d'action réaction (fusée à eau) ou de réaction chimique (fusée chimique)

À fournir par la structure

- Salle équipée de tables, chaises, prise électrique
- Dans la salle : un point d'eau accessible et accès à un espace extérieur dégagé et sécurisé pour le lancement des fusées.

Cycle 1

Cycle 2

Cycle 3

Collège

Lycée

Grand public



Cycle 1

Cycle 2

Cycle 3

Collège

Lycée

Grand public

DÉCOUVRE LES ÉNERGIES

Faites découvrir le monde fascinant des énergies par l'expérimentation et la manipulation de maquettes.

Activités

- Expériences et manipulations pour aborder la notion de source d'énergie et la transformation d'une forme d'énergie en une autre forme.
- Maquettes : éolienne, panneaux solaires, turbines.

Modalités d'animation

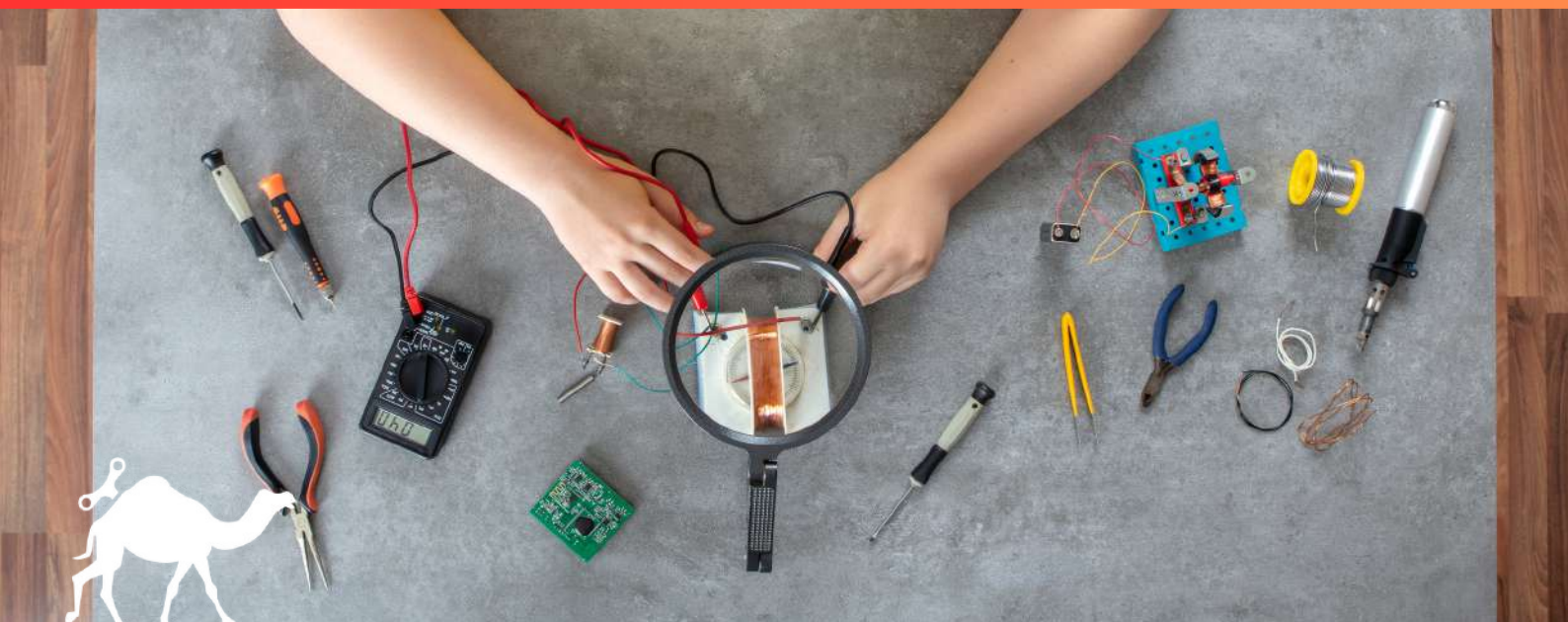
- 12 enfants maximum (ou en demi-classe)
- Atelier de 1h30
- Possibilité de choisir la source d'énergie abordée

Objectifs pédagogiques

- Explorer et comprendre le concept d'énergie
- Expérimenter autour des sources d'énergie fossile et des sources d'énergie renouvelable

À fournir par la structure

- Salle équipée de tables, chaises, prise électrique
- Un point d'eau accessible dans la salle



MA PREMIERE CONSTRUCTION ÉLECTRIQUE

Comment s'amuser avec la fée électricité ? En construisant un objet électrique, les enfants découvriront les secrets des circuits électriques.

Activités

- Expériences sur les circuits électriques ouverts ou fermés
- Montage d'une construction à l'aide de connecteurs, de soudure et/ou de colle chaude
- Construction au choix parmi : main électrique, disque de Newton, télégraphe

Modalités d'animation

- Capacité d'accueil : 12 enfants maximum (ou en demi-classe)
- Atelier de 2h

Objectifs pédagogiques

- Comprendre et réaliser un circuit électrique

À fournir par la structure

- Salle équipée de tables, de chaises, et de plusieurs prises électriques

Cycle 1

Cycle 2

Cycle 3

Collège

Lycée

Grand public



Cycle 1

Cycle 2

Cycle 3

Collège

Lycée

Grand public

DÉCOUVERTE DE LA PROGRAMMATION

Transformez votre espace en salle de programmation avec notre atelier dédié aux robots Thymio ou au logiciel Scratch. Idéal pour stimuler la capacité à résoudre un défi tout en s'amusant !

Activités

- Expérimentation de la programmation par blocs, avec au choix :
 - les robots Thymio
 - le logiciel Scratch

Modalités d'animation

- Capacité d'accueil : 12 enfants maximum (ou en demi-classe)
- Atelier de 1h30

Objectifs pédagogiques

- Familiariser les participants avec les notions de programmation, telles que les algorithmes, les boucles, les conditions.
- Identifier et résoudre des problèmes ou des défis en programmant des séquences d'actions pour les robots Thymio
- Encourager la créativité des participants

À fournir par la structure

- Salle équipée de tables, de chaises et de plusieurs prises électriques
- Maîtrise de la lecture obligatoire
- Savoir utiliser un clavier et une souris



JE CONSTRUIS MON ROBOT BROSSE

Plongez les enfants dans l'univers des circuits électriques en fabriquant un "robot brosse" ! Initiez-les à l'utilisation d'un fer à souder et d'un pistolet à colle pour donner vie à leur création.

Activités

- Expériences sur les circuits électriques
- Montage d'un robot brosse à l'aide de soudure et de colle chaude

Modalités d'animation

- Capacité d'accueil : 12 enfants maximum (ou en demi-classe)
- Atelier de 2h

Objectifs pédagogiques

- Comprendre et réaliser un circuit électrique

À fournir par la structure

- Salle équipée de tables, de chaises, et de plusieurs prises électriques

Cycle 1

Cycle 2

Cycle 3

Collège

Lycée

Grand public



Cycle 1

Cycle 2

Cycle 3

Collège

Lycée

Grand public

JOUONS AVEC LES ILLUSIONS D'OPTIQUE !

Offrez aux enfants un moment scientifiquement distrayant autour de la fabrication d'un objet créant une illusion d'optique. Ils découvriront également comment notre cerveau peut ainsi être trompé.

Activités

- Différentes expériences sur les illusions distordantes, sur les effets de contraste et de couleurs et sur les effets de mouvements
- Construction d'un objet créant une illusion d'optique

Modalités d'animation

- Capacité d'accueil : 12 enfants maximum (ou en demi-classe)
- Atelier de 1h30

Objectifs pédagogiques

- Comprendre le mécanisme physiologique général de l'illusion d'optique
- Comprendre le fonctionnement de l'oeil et des mécanismes de la vision
- Fabriquer différentes illusions d'optique

À fournir par la structure

- Salle équipée de tables, chaises, et au moins deux prises électriques
- Possibilité de faire le noir



ENQUÊTE POLICIÈRE ET SCIENTIFIQUE

C'est pas du cinéma ! Plongez vos publics (scolaires, loisirs...) dans le monde captivant de la police scientifique en leur proposant une mini-enquête palpitante, adaptée à leur âge.

Activités

- Observation et analyse des empreintes digitales
- Extraction d'ADN de banane

Modalités d'animation

- Capacité d'accueil : 12 enfants maximum (ou en demi-classe)
- Atelier de 2h (ou plus en personnalisation)

Objectifs pédagogiques

- Introduire le rôle des empreintes digitales dans l'identification des individus
- Apprendre à observer et à analyser les différentes caractéristiques des empreintes digitales
- Réfléchir à ce qu'est l'ADN et son intérêt dans la résolution d'enquête

À fournir par la structure

- Salle équipée de tables, chaises, prise électrique (idéalement deux salles)
- Un point d'eau accessible dans la salle (activité salissante)

Cycle 1

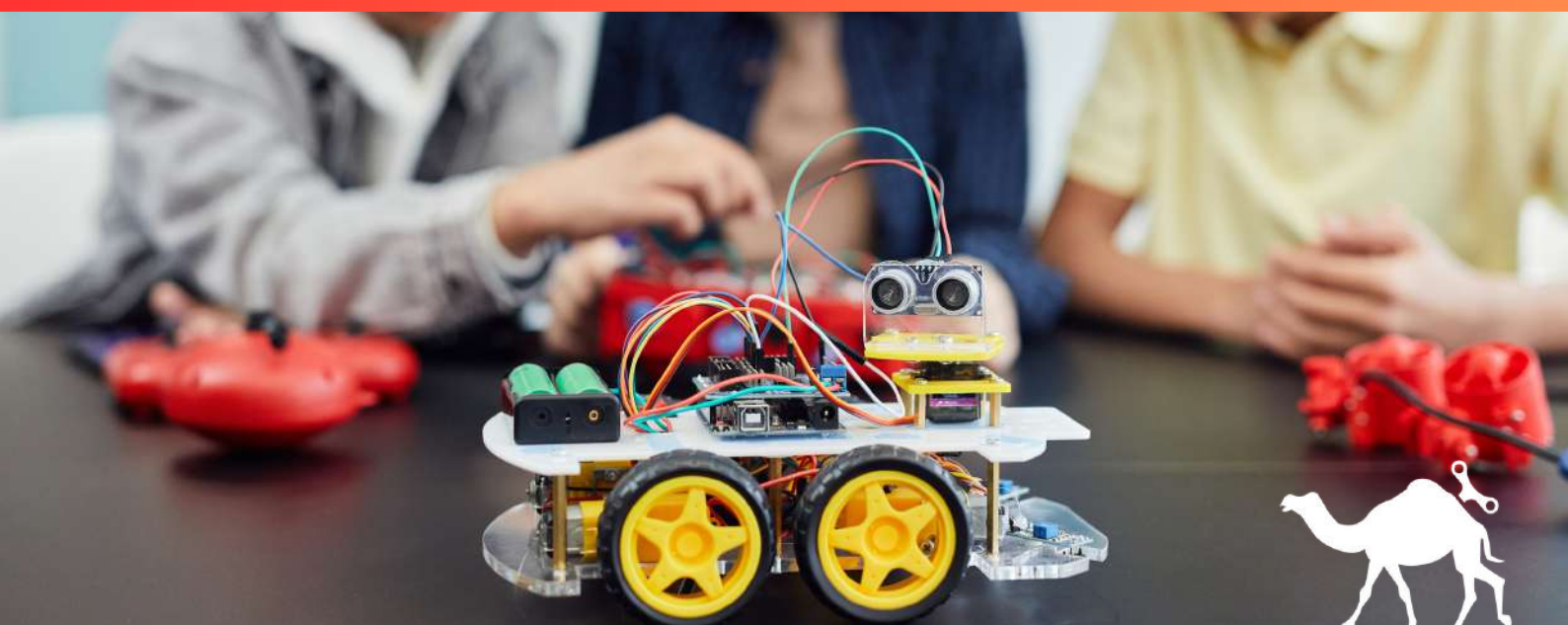
Cycle 2

Cycle 3

Collège

Lycée

Grand public



Cycle 1

Cycle 2

Cycle 3

Collège

Lycée

Grand public

PROGRAMMATION ROBOTIQUE

Initiez vos publics aux principes du codage ! Guidés par notre médiateur·trice, ils exploreront le monde de la programmation avec différents robots !

Activités

- Programmation de différents robots Thymio et Arduino
- Résolution de défis de codage

Modalités d'animation

- Capacité d'accueil : 16 personnes maximum en binôme
- Atelier de 1h à 1h30 par groupe, dans le cadre d'un forfait 1/2 journée minimum

Objectifs pédagogiques

- Apprendre le codage par blocs
- Comprendre la logique de programmation linéaire

À fournir par la structure

- Salle avec tables et chaises et avec un espace au sol libre de minimum 15m²
- Prise électrique
- Installation 1h avant évènement



PROGRAMMATION ELECTRONIQUE AVEC ARDUINO

**Faites découvrir à vos publics les bases du codage par la réalisation d'objets connectés !
Un atelier pour découvrir le monde des cartes électroniques programmables.**

Activités

- Découverte de la carte Arduino et des composants du kit : capteurs, actionneurs, numérique/analogique, etc.
- Réalisation et codage guidés d'un petit prototype utilisant un élément numérique et un analogique

Modalités d'animation

- Capacité d'accueil : 12 enfants maximum (ou en demi-classe)
- Atelier de 1h30

Objectifs pédagogiques

- Acquérir des bases d'électronique
- S'initier et expérimenter la programmation par blocs

À fournir par la structure

- Salle équipée de tables, de chaises et de plusieurs prises électriques
- Maîtrise de la lecture obligatoire
- Savoir utiliser un clavier et une souris

Cycle 1

Cycle 2

Cycle 3

Collège

Lycée

Grand public



Cycle 1

Cycle 2

Cycle 3

Collège

Lycée

Grand public

LAB' ITINÉRANT : DÉCOUVREZ LA FABRICATION NUMÉRIQUE

Envie de faire découvrir le monde des "makers·euses" et de la fabrication numérique ? Le FabLab itinérant propose différentes démonstrations de machines à commande numérique, pour animer votre évènement.

Activités

- Découverte des possibilités qu'offre la fabrication numérique, démonstration au choix :
 - impression 3D
 - découpe laser
 - découpe vinyle

Objectifs pédagogiques

- Découvrir la fabrication numérique
- Proposer un temps récréatif autour des nouvelles technologies

Modalités d'animation

- Accueil sur stand de 15 à 20 personnes en simultané
- Forfait 1/2 journée minimum (plusieurs démonstrations de 30 min chacune)

À fournir par la structure

- Surface : 20m² minimum en intérieur, accessible de plain-pied
- Prise électrique
- Réseau 4G Bouygues Télécom accessible dans la salle
- Prévoir 1 à 2 personnes pour aider au déchargement
- Installation 1h avant évènement
- Autres contraintes : voir fiche technique.



LAB' ITINÉRANT : ATELIER DE FABRICATION NUMÉRIQUE

Initiez vos publics à la fabrication d'objets assistée par ordinateur directement chez vous ! Guidés par notre FabManager, ils pourront créer un objet personnalisé avec l'une des machines embarquées.

Activités

- Fabrication d'objets à partir des machines à commande numérique, au choix :
 - Découpe laser
 - Découpe vinyle

Modalités d'animation

- Capacité d'accueil : 16 personnes maximum en binôme
- Atelier de 1h à 1h30 par groupe, dans le cadre d'un forfait 1/2 journée minimum

Objectifs pédagogiques

- Découvrir la fabrication numérique
- Découvrir et comprendre le fonctionnement d'une machine à commande numérique
- Modéliser sur ordinateur
- Réaliser ses propres objets

À fournir par la structure

- Surface : 20m² minimum en intérieur, accessible de plain-pied
- Prise électrique
- Réseau 4G Bouygues Télécom accessible dans la salle
- Prévoir 1 à 2 personnes pour aider au déchargement
- Installation 1h avant évènement
- Autres contraintes : voir fiche technique.

Cycle 1

Cycle 2

Cycle 3

Collège

Lycée

Grand public



DÉFIS AUTOUR DES ÉNERGIES

Formez des équipes et laissez-les s'affronter dans des défis scientifiques autour de l'énergie et de ses transformations !

Activités

- Défis proposés :
 - Fabrication d'une pile au vinaigre
 - Montage d'un circuit électrique avec un panneau solaire ou une éolienne
 - Fabrication d'un électro-aimant
 - etc.

Objectifs pédagogiques

- Comprendre ce qu'est l'énergie et ses transformations
- Faire coopérer les participants

Modalités d'animation

- Capacité d'accueil : en classe entière ou demi-classe
- Atelier de 1h à 1h30 par groupe

À fournir par la structure

- Une salle suffisamment grande pour faire des îlots de tables, des chaises et des prises électriques

Cycle 1

Cycle 2

Cycle 3

Collège

Lycée

Grand public



BAC DE FOUILLES PÉDAGOGIQUE

Destiné aux archéologues en herbe, ce bac dissimule une trentaine d'objets et de fossiles, pour aborder les notions de stratigraphie, d'évolution humaine et les cultures préhistoriques.

Descriptif

- Bac de fouille (100x100cm) - Sable non fourni
- 36 moulages d'objets archéologiques de l'Acheuléen, Moustérien et Paléolithique sup.
- Matériel de fouille et de prises de coordonnées
- Fiches explicatives
- Fiche technique complète disponible sur demande

Conditionnement

- Carton de 100x40x50 cm (10kg)
- A retirer sur place

Création

CERPT - 2004

Thèmes abordés

- Préhistoire
- Evolution de l'homme : Paléolithique inférieur, moyen et supérieur
- Archéologie
- Faune préhistorique
- Stratigraphie

Prise en charge par la structure d'accueil

- Sable pour le bac de fouilles non fourni.
- Sont à la charge de l'emprunteur
 - Retrait de la malle dans nos locaux
 - Assurance clou à clou, valeur 700€

Cycle 1

Cycle 2

Cycle 3

Collège

Lycée

Grand public



Cycle 1

Cycle 2

Cycle 3

Collège

Lycée

Grand public

CUISINONS LES SCIENCES

Une exploration culinaire expérimentale : manipuler, questionner, tester, observer différents paramètres pour obtenir des éléments de réponses visibles... quitte à laisser mijoter un peu !

Descriptif

- Matériel expérimental de science et de cuisine
- 12 fiches pédagogiques détaillées fournies
- Livre « La casserole des enfants » d'Hervé This
- 1 CD-Rom avec album photo des activités en situation dans des classes

Prise en charge par la structure d'accueil

- Sont à la charge de l'emprunteur :
 - Retrait de la malle dans nos locaux
 - Assurance clou à clou, valeur 800€

Thèmes abordés

- 12 recettes de cuisine et leurs expériences associées : l'effervescence de la limonade, l'émulsion de la mayonnaise, la fermentation du yaourt, les acides et bases de la "soupe au chou", etc.

Conditionnement

- Malle en plastique de 50x90x40 cm (25 kg)
- A retirer sur place

Création

Altec, La Rotonde, IUT
Génie Bio. Bourg-en-Br.
et INRA Rhône-Alpes -
2008



PRÉHISTOIRE ET MODE DE VIE PRÉHISTORIQUE

Abordez la Préhistoire avec cette malle qui permet de comprendre l'évolution humaine et l'évolution des industries au paléolithique, grâce aux moulages grandeur nature, outils et objets du quotidien.

Descriptif

- Moulages de crânes et mandibules d'animaux
- Posters, fiches et livrets explicatifs
- 31 reproductions d'outils et objets du Paléolithique inférieur, moyen et supérieur
- Fiche technique complète disponible sur demande

Prise en charge par la structure d'accueil

- A charge de l'emprunteur :
 - Retrait de la malle dans nos locaux
 - Assurance clou à clou, valeur 3 350€

Thèmes abordés

- Préhistoire et mode de vie préhistorique
- Evolution humaine
- Faune
- Industrie lithique (travail de la pierre)
- Industrie osseuse
- Arts préhistoriques
- Chasse et pêche

Conditionnement

- Cantine en fer (60 kg) et boîte (3 kg)
- A retirer sur place

Création

CERPT - 2004
et 2008

Cycle 1

Cycle 2

Cycle 3

Collège

Lycée

Grand public



Cycle 1

Cycle 2

Cycle 3

Collège

Lycée

Grand public

TECHNIQUES DE LA POLICE SCIENTIFIQUE

Tout le matériel technique nécessaire à l'analyse d'une scène de crime, de vol ou de disparition pour réaliser des animations vivantes comme une résolution d'enquête ou un jeu de type Cluedo.

Descriptif

- Matériel pour mise en scène du crime (rubalise, chevalets...)
- Matériel de protection
- Matériel pour relevé des traces biologiques et empreintes
- Fiches explicatives
- Fiche technique complète disponible sur demande

Conditionnement

- Valises aluminium 50x40x20 cm
- À retirer sur place

Création

Altec - 2017

Thèmes abordés

- Comprendre le travail de la police scientifique : scène de crime, prélèvement des indices, traces biologiques (sang, ADN)
- Comprendre ce que sont les empreintes digitales et leur identification

Prise en charge par la structure d'accueil

- **Location réservée exclusivement aux personnes formées à l'utilisation de la malle par Altec**
- Prévoir :
 - combinaisons blanches de protection
 - sachets plastique, enveloppes papier pour scellés
- Sont à la charge de l'emprunteur :
 - Retrait de la malle dans nos locaux
 - Assurance clou à clou, valeur 800€



LES ÉNERGIES FOSSILES ET RENOUVELABLES

Une malle pour explorer et comprendre le concept d'énergie et ses différentes sources, qu'elles soient fossiles ou renouvelables. Un focus sur l'hydrogène est également proposé.

Descriptif

- Matériels pour expériences sur le solaire, l'éolien, l'hydraulique, l'hydrogène, les énergies fossiles et les piles et circuits électriques.
- Dossier pédagogique fourni
- Fiche technique complète disponible sur demande

Prise en charge par la structure d'accueil

- Prévoir consommables selon animations
- Sont à la charge de l'emprunteur
 - Retrait de la malle dans nos locaux
 - Assurance clou à clou, valeur 5 000€

Thèmes abordés

- Différencier les sources d'énergie fossiles et renouvelables
- Focus sur l'hydrogène, nouveau terrain de recherche dans la transition énergétique
- Comprendre les enjeux actuels autour de l'énergie

Conditionnement

- 4 malles sur diable de transport
- A retirer dans nos locaux

Création

Altec - 2021

Cycle 1

Cycle 2

Cycle 3

Collège

Lycée

Grand public



Cycle 1

Cycle 2

Cycle 3

Collège

Lycée

Grand public

A TABLE, LA SANTÉ AU MENU !

Bien manger, c'est construire sa santé. Les études scientifiques le montrent : privilégier certains aliments permet de limiter les déséquilibres alimentaires, sources de très nombreuses maladies.

Descriptif

- 10 panneaux de 70x105 cm, sur tissus avec encre sans solvant, baguettes de bois et crochets de fixation. Format portrait
- Installation sur 10 mètres linéaires
- Fiche technique complète disponible sur demande

Prise en charge par la structure d'accueil

- Prévoir grilles et système d'accrochage
- A la charge de l'emprunteur :
 - Frais d'expédition A/R
 - Assurance clou à clou, valeur 1 400€

Création

Double Hélice
2010

Thèmes abordés

- La pyramide des aliments
- De l'eau à volonté
- Féculents à chaque repas
- Légumes et fruits
- Lait
- Viande, poisson, œuf
- Matières grasses
- Sucre et sel
- Et bouger !

Conditionnement

- Tube cartonné et housse de transport
- Envoi par Colissimo



A L'AUBE DE L'HUMANITÉ

Une exposition pour aller à la rencontre des premiers représentant·e·s de notre espèce et retrouver les repères essentiels pour se situer dans un arbre généalogique de 6 millions d'années.

Descriptif

- 8 panneaux de 70 x 105 cm, sur tissus avec encre sans solvant, baguettes de bois et crochets de fixation. Format portrait.
- Installation sur 8 mètres linéaires
- Fiche technique complète disponible sur demande.

Prise en charge par la structure d'accueil

- Prévoir grilles et système d'accrochage
- Sont à la charge de l'emprunteur :
 - Frais d'expédition A/R
 - Assurance clou à clou, valeur 1 400€

Thèmes abordés

- Afrique, berceau de l'Humanité
- Premiers pas - L'australopithèque
- Premiers outils - L'Homo habilis
- Conquête du monde - L'Homo erectus
- L'Homme de Neanderthal
- Pensée symbolique et phénomène culturel - L'Homo sapiens

Conditionnement

- Tube cartonné et housse en tissu
- Envoi par Colissimo

Création

Double Hélice
2009, réédition 2012

Cycle 1

Cycle 2

Cycle 3

Collège

Lycée

Grand public



Cycle 1

Cycle 2

Cycle 3

Collège

Lycée

Grand public

SECRETS D'ABEILLES (VERSION LÉGÈRE)

Les abeilles, une biologie étonnante et un rôle essentiel pour l'environnement et l'agriculture ! Cette exposition vous emmène à la découverte d'*Apis mellifera* et des trésors de la ruche.

Descriptif

- 21 affiches plastifiées avec oeillets 70 x 150 cm. Format portrait.
- Installation sur 21 mètres linéaires
- Fiche technique complète disponible sur demande.

Prise en charge par la structure d'accueil

- Prévoir grilles et système d'accrochage
- Sont à la charge de l'emprunteur :
 - Frais d'expédition A/R
 - Assurance clou à clou, valeur 1 000€

Création

Altec
2008, réédition 2012

Thèmes abordés

- Anatomie de l'abeille
- Fonctionnement d'une ruche
- Naissance et évolution de l'apiculture
- Les produits de la ruche
- Méthodes de production et saisons du rucher
- Dangers pour la ruche et les abeilles

Conditionnement

- Tube cartonné
- Envoi par Colissimo



SECRETS D'ABEILLES (VERSION INTERACTIVE)

Les abeilles, une biologie étonnante et un rôle essentiel pour l'environnement et l'agriculture ! Cette exposition vous emmène à la découverte d'*Apis mellifera* et des trésors de la ruche.

Descriptif

- 11 manipulations interactives
- 21 panneaux sur pieds autoporteurs
- Matériel d'apiculture
- Produits de la ruche
- Installation sur 100 m² minimum
- Fiche technique complète disponible sur demande.

Prise en charge par la structure d'accueil

- Prévoir 1 pers. pour aider au montage + formation (1 jour) et démontage (1/2 jour)
- Sont à la charge de l'emprunteur :
 - Frais d'expédition A/R
 - Assurance clou à clou, valeur 40 000€

Création

Altec - 2008,
réédition 2012

Thèmes abordés

- Anatomie de l'abeille
- Fonctionnement d'une ruche
- Naissance et évolution de l'apiculture
- Les produits de la ruche
- Méthodes de production et saisons du rucher
- Dangers pour la ruche et les abeilles

Conditionnement

- Tubes, caisses empilable sur palettes, cantines en fer (800 kg / 25 m³)
- Envoi par transporteur

Cycle 1

Cycle 2

Cycle 3

Collège

Lycée

Grand public



Cycle 1

Cycle 2

Cycle 3

Collège

Lycée

Grand public

ÇA GROUILLE DANS MON ASSIETTE

Malgré leur image négative, beaucoup de micro-organismes sont utiles en agroalimentaire. Pain, yaourts, vin... L'Humanité utilise depuis des millénaires les fermentations pour son alimentation.

Descriptif

- 21 affiches sur bâche PVC 70 x 150 cm. Format portrait.
- Installation sur 21 mètres linéaires
- Fiche technique complète disponible sur demande.

Prise en charge par la structure d'accueil

- Prévoir grilles et système d'accrochage
- Sont à la charge de l'emprunteur :
 - Frais d'expédition A/R
 - Assurance clou à clou, valeur 1 400€

Thèmes abordés

- Diversité et omniprésence du monde microbien
- Utilité et choix des souches
- Biodiversité en danger
- Trop d'hygiène, une menace
- Les produits fermentés et leur importance
- Les micro-organismes, des usines miniatures

Conditionnement

- Tube cartonné
- Envoi par Colissimo

Création

Altec - 2011



LES MOUVEMENTS DE LA TERRE

Volcans, tremblements de terre, tsunamis : des phénomènes naturels qui nous rappellent que la surface de notre Terre est mobile... La science nous permet de comprendre ces manifestations indomptables.

Descriptif

- 8 panneaux de 70 x 105 cm, sur tissus avec encre sans solvant, baguettes de bois et crochets de fixation. Format portrait.
- Installation sur 8 mètres linéaires
- Fiche technique complète disponible sur demande.

Prise en charge par la structure d'accueil

- Prévoir grilles et système d'accrochage
- Sont à la charge de l'emprunteur :
 - Frais d'expédition A/R
 - Assurance clou à clou, valeur 1 400€

Thèmes abordés

- Mouvements de la Terre
- Mobilité de la surface de la Terre
- Naissance des montagnes et délimitation des zones climatiques
- Tremblements de terre, volcans et tsunamis
- Sciences prédictives

Conditionnement

- Tube cartonné et housse en tissu
- Envoi par Colissimo

Création

Double Hélice
- 2010

Cycle 1

Cycle 2

Cycle 3

Collège

Lycée

Grand public



Cycle 1

Cycle 2

Cycle 3

Collège

Lycée

Grand public

BIODIVERSITÉ, VITALE ET FRAGILE

Source d'aliments, de médicaments, de connaissances, la diversité des espèces vivantes permet le maintien des grands équilibres écologiques. Menacée, cette biodiversité doit être étudiée et protégée.

Descriptif

- 9 panneaux de 70 x 105 cm, sur tissus avec encre sans solvant, baguettes de bois et crochets de fixation. Format portrait.
- Installation sur 10 mètres linéaires
- Fiche technique complète disponible sur demande.

Prise en charge par la structure d'accueil

- Prévoir grilles et système d'accrochage
- Sont à la charge de l'emprunteur :
 - Frais d'expédition A/R
 - Assurance clou à clou, valeur 1 400€

Thèmes abordés

- Biodiversité, définition et évolution
- Pression de l'Homme sur la nature
- Equilibres écologiques
- Source d'aliments, de médicaments, de savoir et d'émotions
- Protéger pour survivre

Conditionnement

- Tube cartonné et housse en tissu
- Envoi par Colissimo

Création

Double Hélice
2010

POUR ALLER PLUS LOIN



Retrouvez toutes nos actualités (conférences, événements, formations...) sur notre site internet www.altecsciences.fr ! Un espace "*Professionnels*" vous y est spécialement réservé.

Vous pourrez également vous inscrire à notre newsletter mensuelle pour recevoir régulièrement nos actualités.

CRÉDITS PHOTOGRAPHIQUES

Altec - Canva - María Laura Martín Gascón - Agence ViséeA - RawPixel -
Dennis Tang - KindelMedia - Wesley Fryer - Centre culturel Aragon
d'Oyonnax - Domaine des Saveurs - MediaFrance

LE CATALOGUE D'ALTEC : toutes nos ressources au même endroit !

Enseignant·e·s, animatrices et animateurs ou encore bibliothécaires... Retrouvez nos **animations** destinées aux groupes, classées par thème et par niveau, de la maternelle au secondaire.

Retrouvez également nos **expositions** et autres **outils pédagogiques**, accessibles à la location.



Association Altec

Maison de la Culture et de la Citoyenneté
4 allée des Brotteaux
01000 BOURG-EN-BRESSE

09 71 16 20 51

contact@altecsciences.fr

www.altecsciences.fr

Association loi 1901 - n° SIRET 44474182100029 - RCS Bourg-en-Bresse
Copyright 09/2024 Altec - Tous droits réservés
Exemplaire gratuit - Ne peut être vendu